

Js 城宪法（暂行）

The Constitution of the Js City (provisional)

本宪法所编写的目的是对服务器的管理方式、性质作出明确的说明与解释。

本宪法作为法规践行时的参考标准，是Js城所有法规的参考根据，任何Js城的规定都不得违背本宪法，否则无效。

本宪法的解释权归Js城服务器管理团队。

第一条

Js城（Js City）是基于我的世界基岩版（Minecraft PE）的开放式创造服务器，服务器免费对所有玩家开放。

若同时出现多个运行Js城存档的服务器，则运行时间最久的服务器为Js城。

第二条

Js城的服务端运行者，且拥有最新存档的人，被视为服主。

在服务器内具有**管理员（OP）**权限的玩家为服务器管理员。

管理员（OP）权限的申请标准见Js城现行规定。

第四条

服务器管理团队由服务器服主、服务器管理员组成，服主在服务器管理团队中拥有最终决定权。

服务器管理团队拥有最高的控制权限，可决定服务端软件的升/降级、模组（MOD）的添加、Mod API的更改、恶意玩家的限制、服务器IP/域名的调整。

若服主无法负责服务器的正常运行，服务器管理团队中应选出一位可以支持服务器持续运行的成员成为服主。

第五条

非原建造者同意，玩家所建造的建筑不可被任何组织或玩家破坏或移除。除以下三种情况

- 原始建筑妨碍服务器运行
- 原始建筑占地、设计不合理 *
- 经服务器管理团队决定的

*: 本情况在实际执行中存在争议, 暂不启用

第六条

对于在服务器内进行恶意破坏活动或入侵服务器的玩家/用户, 服务器管理团队有权采取以下方式进行处理

- 对该名玩家的用户名、xuid采取限制措施
- 将该名玩家的ID相关信息上传至云黑名单

对于泄漏他人隐私、威胁的行为, 服务器管理团队可通过报警等方式维护合法权益。

第七条

服务器内允许设立由玩家团体组成的“特别区域”, 特别区域的规定可以在不与服务器现行法律法规相冲突的情况下在特别区域上实行。

同理, 特别区域内实行的编号系统和道路规划均可与Js城服务器实行的相关制度不同。

第八条

服务器内通过设置统一的JCBN (Js City Building Number) 实现建筑的统一编码系统, 任何玩家均可为自己的建筑申请JCBN。

第九条

服务器管理团队在服务器运行中应保证服务器存档数据的备份及回溯。

若服务器因不可抗力、系统故障、软件BUG等问题无法访问或出现丢失服务器原始存档的极端情况, 服务器管理团队应及时恢复访问或将损害降至最低。

第十条

服务器管理团队坚持不溯过往。服务器各项规定对于其修订或宣布前的行为，不具有任何效力。玩家已经通过各种手段减少损失，并尽力消除影响的，不苛责和追究。服务器管理团队坚持证据为先原则。对于服务器成员行为，一般须有证据作为判断。无明显证据证明为其故意所为的，不认为其违反服务器规定。

第十一条

本宪法的修改由服务器管理团队所负责，在修改宪法时，服务器管理团队应参考服务器的现实情况，公开透明地进行修改。

已存档——不具备任何效力 (rules.jscty.top)