

Js城服务器玩家管理规定及玩家协议 第二版（正式）

北京时间2021年3月x日xxx起正式生效

Js城管理员权限（OP）公示

正文

Js城服务器隶属于WinterCreate计划，出于在最大程度上维护Js城服务器内自由平等游玩环境，维护服务器秩序、保护玩家劳动成果目的，故制定本规定及玩家协议。

本规定中对玩家的定义：拥有国际版Minecraft游戏账号、想进入或已进入Js城服务器内游玩的普通权限玩家、Js城服务器管理人员。

服务器可能会因为系统崩溃、备份文件丢失、网络攻击等情况导致丢失地图或玩家数据，服务器管理人员将通过多机备份数据、备份插件等手段极力避免出现此状况，但不为突发事件而负责。

进入游玩

本服务器因维护服务器环境故开启白名单制度，须被加入白名单后才能进入服务器进行游玩。本服禁止以下人员（玩家）进入服务器内游玩：

- 使用TNT、流动方块等恶意破坏其他服务器环境，扰乱其他服务器环境者
- 使用外挂、软件漏洞等技术手段进行游玩或破坏服务器环境者
- 精神不健全者
- 经常使用辱骂或攻击性语言攻击他人者
- 在其他服务器中已经被列入黑名单者
- 其他以不同形式恶意破坏服务器环境或秩序者（须通过管理员一致协商）

若不符合上述玩家定义，即可通过QQ群私聊、论坛等形式向一位Js城服务器管理人员提交白名单申请，申请时须提供包含自己的Minecraft ID、联系方式（QQ或手机）等按照要求所提供的个人信息，审核通过后，服务器管理人员便会将玩家的Minecraft ID加入服务器白名单（whitelist）中并予以登记，玩家即可进入服务器内游玩，被添加到服务器白名单即代表该玩家同意遵守该规

定的最新正式版本并承受违反该规定所带来的惩罚措施，若玩家不同意此规定及玩家协议或不想在Js城服务器内进行游玩，可向管理员申请删除白名单中的Minecraft ID并删除相关登记信息。

Js城服务器内规定

服务器内禁止下列行为：

- 使用TNT、流动方块、服务器插件、高频红石、软件漏洞、破解插件等手段恶意破坏Js城服务器环境、玩家他人建筑、服务器正常运行。
- 在未经管理人员同意的情况下，使用服务器插件（如创世神等）等擅自大规模或成规模改变服务器城区附近地图原有地形。
- 在服务器聊天框、记事板、告示牌、书等位置发布对他人进行辱骂、违反Js城服务器所在国或地区相关法律法规的内容，或通过刷屏等行为阻挡他人在服内正常交流。
- 在未经管理员许可下，擅自运行大型红石系统并造成Js城服务器卡顿、崩溃。
- 在未经管理员授权的情况下在Js城城区及玩家密集处建造以盈利为目的的中型或大型广告牌。
- 其他未列出的破坏Js城服务器环境、破坏Js城服务器他人合规建筑或劳动成果、破坏Js城服务器稳定运行等的行为。
- 使用命令方块、扩展插件等功能造成区块卡顿、服务器崩溃等影响服务器正常运行、玩家正常游玩体验的行为
- 未经管理员同意，通过命令方块等方法自动给予玩家Buff

若在建筑时，无意中破坏了他人建筑或对他人的劳动成果进行损害，请及时修复并告知建筑者，在知道已对他人的建筑造成损害却选择不进行修复或无视的情况下，将视为恶意破坏并予以处置，出于善意或帮助他人完善等目的对他人的建筑进行修改或扩建的，应先得到建筑者的许可。

在建筑时，应当注意避免与他人建筑和总体规划冲突，避免大规模空闲占用空闲建筑用地的情况出现，合理规划建筑设计及面积。

建筑在二个月后仍未完成建筑的，不在将其视为【建筑】，不受该规定保护，但建造完成后将其视为建筑。在此期间若该建筑妨碍他人建筑或规划，服务器管理人员有权依规定将其拆除并告知建造者本人。

若因为建筑等特殊需要使用创世神等插件对城区附近地图原有地形进行改变的，请先联系服务器管理人员征求同意并申请临时OP权限（见下文），征得同意后，方可使用创世神等插件对服务器原有地形进行改变，对于想在Js城服务器内建造和运行大规模红石系统、刷怪、刷物品等可能会导致服务器短暂或长期卡顿、崩溃等行为，也请提前向服务器管理人员联系。

建筑相关争议解决方法（本节将不定期更新）

由于Js城为创造性服务器，因此在建筑过程中可能会遇到冲突或争议，本节将会指出如何处理建筑相关争议的方法。

- 若玩家A的未完成建筑被玩家B的建筑所妨碍导致无法建造完成，且玩家A的建筑时间早于玩家B的建筑时间，则**玩家A有权拆除妨碍自己建筑的玩家B建筑部分**。
- 若玩家B的建筑妨碍玩家A总体建筑规划或服务器城区城区规划，则**玩家或及服务器管理员有权拆除玩家B的妨碍部分建筑**。
- 若玩家A出于善意目的在未得到玩家B的许可的情况下对玩家B的建筑进行了部分修改或扩建，则**玩家B有权决定是否保留玩家A修改/扩建的建筑部分**，若玩家B认为此是恶意破坏行为，可向管理员报告。
- 对服务器地图原生地形进行修改不属于玩家建筑范围，但出于建筑目的修改服务器原生地形的行为除外。玩家应尽快在修改好后的地形上修建建筑，若服务器玩家A在不知情的情况下在服务器玩家B修改过的地形上建筑，则**玩家B无权拆除玩家A的建筑**。
- 服务器基础建筑设施为公有，例如公共道路、公共铁轨等，可自由在符合规定的情况下扩建道路、铁路等公共建筑。未经管理员许可不得擅自拆除或破坏服务器基础建筑设施。若建造私人铁路、道路等，不得接入公共道路、铁路交通网络，并且需要在醒目处标注此条线路为私有。

城区规划

本服务器城区内分为【旧城区】及【新城区】两个部分，【旧城区】在本规定内泛指“开服初（2020年3月份左右）的玩家主要建筑地”，而【新城区】在本规定内泛指玩家与旧城区旁开拓的新城区。

此规定只对于想在这两个区域建筑的玩家生效，对于在其他地方（例如离城区较远的草原、沙漠等地区）建筑的玩家不适用，可自由建筑。

禁止在指定城区范围内进行下列建筑或行为:

- 在【新城区】建设悬空铁轨、简陋的悬空建筑、无意义的竖柱、横放的像素画等占有面积较大或简陋的建筑，一经发现将拆除建筑并告知相应玩家，鼓励在新城区建设地面或地下建筑。

服务器管理人员（OP）规定

服务器管理人员旨在维护服务器秩序、有效执行此规定、阻止破坏性行为、管理服务器论坛和QQ群等。

服务器管理人员可由在加入时间长、服务器内表现活跃、遵守规定及玩家协议的玩家联系现任管理人员申请进入，在其他服务器担任过OP者优先，但必须满足和遵守以下条件：

- 同意并遵守本规定及协议内容
- 不滥用职权对正常玩家进行限制及惩罚
- 愿意一起建设服务器
- 在本服务器内没有违规记录
- 加入时间已满5个月以上，并服务器内玩家口碑较好。

普通玩家有权对服务器管理人员进行监督，避免滥用职权的情况出现，如遇到服务器管理人员违反《Js城服务器玩家管理规定及玩家协议》或上述条件的情况出现，可向其他管理人员或信任的管理人员报告。

临时OP玩家管理规定

临时OP玩家的意思是因为特殊原因而在Js城服务器内暂时或临时使用OP权限以满足特别需求的玩家，例如使用创世神插件批量建筑、避免某些非OP限制等，若想临时或暂时获得OP权限（成为临时OP玩家），须满足以下条件并向管理员申请：

- 加入Js服时间已满2个月以上，且在服内较为活跃并拥有显著的建筑成果。
- 在本服无违规记录，且不在Js服或其他服务器的（公示）黑名单当中。
- 服务器内玩家口碑较好。

****若满足以上要求，**请提供这些信息至一位服务器管理员：**

- 获取OP权限的原因或建筑需求（例如建筑）。
- 如果出于建筑需求需要OP权限，那么需要提供关于使用创世神插件所建造的建筑信息（例如大致坐标、建筑类型等）。
- OP权限的大致使用时间。

若管理员同意该申请，则会在[Js城管理员权限（OP）公示](#)页面中公布该名玩家公开信息。****注意：**获得临时OP权限的玩家只能将该OP权限用在申请时所提供的地方，且成为“临时OP玩家”不代表“成为了该服务器的管理人员”，不得滥用该权限对他人进行惩罚、踢出服务器、进行限制等行为。****若在使用临时OP权限时违反了本规定及玩家协议，服务器管理人员有权将此玩家拉入临时OP及服务器黑名单中，并予以公示。**

惩罚措施

若服务器内玩家违反了此规定及协议，服务器管理人员有权视情节轻重、破坏程度大小等情况对该玩家采取拆除建筑、警告、取消白名单、拉入黑名单、将注册信息和Minecraft ID告知其他服务器管理人员或团队、在服务器官网或论坛公布该名玩家信息、将此玩家信息上传到云端黑名单等手段对该名玩家实施处罚。

已存档

不具備任何效力

(rulesecurity.top)